



Projeto UCA
Formação Brasil



Pontifícia Universidade
Católica de São Paulo – PUCSP



Projeto UCA

Um Computador por Aluno

CEM Prof. Neyde Tonanni Marão
Votuporanga - SP

EQUIPE FORMADORA

- ✓ Anderson Bençal Indalécio – Assistente Pedagógico da SMECT
- ✓ Devanir da Silva Sanches - Diretora do CEM Profª Neyde Tonanni Marão
- ✓ Guilherme Rapassi – Técnico em Informática
- ✓ Meiriane Castilheri – Assistente Pedagógico da SMECT
- ✓ Thiago Rodrigues Schulze – PUC/SP
- ✓ Flaviana dos Santos Silva – PUC/SP

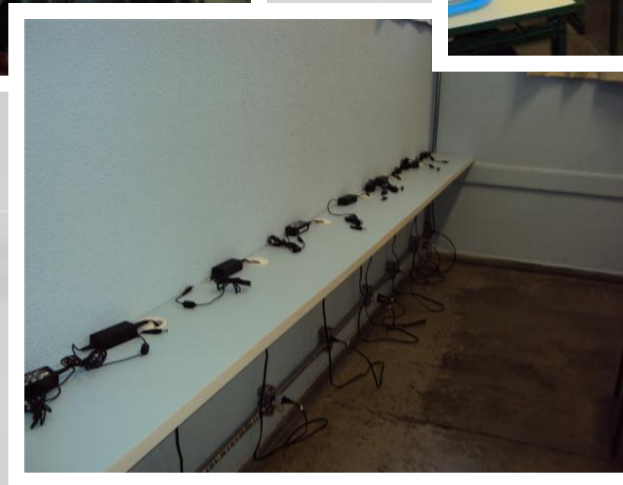
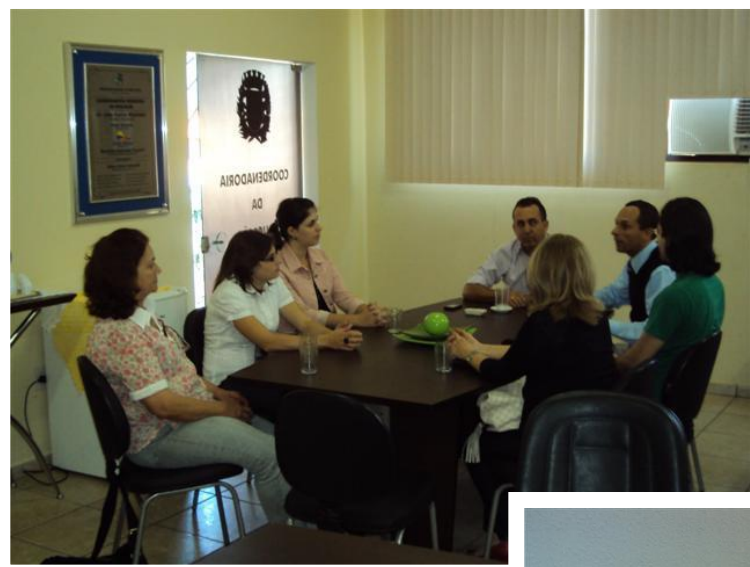
PARTICIPANTES DA FORMAÇÃO

- 16 professores (1º ao 5º ano)
- 2 professores de Educação Física
- 1 aluno estagiário da graduação de Engenharia da computação

HORÁRIO DA FORMAÇÃO NO CEM

- 2 horas semanais presenciais

VISITA AO MUNICÍPIO DE ONDA VERDE



AULA PRESENCIAL COM A EQUIPE



PLANOS DE AULA

1ª. AULA APRESENTAÇÃO

OBJETIVO: Apresentar aos alunos o netbook.

DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

- ✓ Entrega dos netbooks à cada aluno.
- ✓ Falar do cuidado e da responsabilidade com o aparelho.
- ✓ Ensinar a abrir.
- ✓ Falar sobre a tela, o teclado, e o mouse que é de toque e o botão de ligar.
- ✓ Ligar os nets.
- ✓ Falar sobre as luzes de bateria e rede.
- ✓ Explicar sobre o Display Switcher (escolhe a disposição da tela) e ensinar a fechá-lo no X.
- ✓ Explorar a área de trabalho, como o processador de texto, a internet firefox, a impressora, a câmera, etc.
- ✓ Selecionar a ferramenta câmera para que os alunos se vejam. Clicar no desenho da máquina fotográfica para tirar a foto. Serão orientados para fechar a tela clicando no X, no canto superior direito.
- ✓ Clicar na bolinha vermelha, clicar novamente no “desligar computador” e esperar desligar para fechar.

2ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ Processador de Texto”- Kword

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Clicar o ícone processador de texto;
- ✓ Explicar a função dos ícones (atalhos) na barra superior da tela;
- ✓ Apertar a tecla TAB para dar um parágrafo;
- ✓ Ensinar que o shift é para letra maiúscula no início da palavra, contrário da tecla FIXA que deixa tudo maiúsculo;
- ✓ Ensinar como se coloca acento (' ^ ') nas letras, apertando o shift para as de cima e normal para as de baixo;
- ✓ Digitar: Meu nome é...
- ✓ Apertar o ENTER para mudar de linha e o TAB novamente;
- ✓ Digitar: Estudo na escola CEM “Profª Neyde Tonanni Marão”...
- ✓ Ensinar como usar ^a , segurando ALT GR + {[^a;
- ✓ Ensinar a tecla de espaço;
- ✓ Clicar no (X) para fechar e escolher salvar ou descartar;
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador.

3ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ Digitação para crianças” - TUX TYPING

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Fechar no (X);
- ✓ Clicar na barra inferior esquerda (Metasys);
- ✓ Clicar em pesquisar e digitar: TUX TYPING;
- ✓ Clicar em cima da palavra tux typing que irá aparecer;
- ✓ Escolher cascata de peixe;
- ✓ Clicar no fácil;
- ✓ Clicar em alfabeto;
- ✓ Depois de jogar, fechar no (X);
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador.

4ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ Desenho”- SQUEAK ETOYS

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Fechar no (X);
- ✓ Clicar na barra inferior esquerda (Metasys);
- ✓ Clicar em pesquisar e digitar: SQUEAK;
- ✓ Clicar em cima da palavra squeak que irá aparecer;
- ✓ Clicar sobre o botão NAVEGADOR no menu inferior. Surgirá uma barra de opções;
- ✓ Clicar sobre NOVO e irá aparecer um retângulo indicando novo no canto esquerdo superior;
- ✓ Clicar nele;
- ✓ Clicar novamente em NAVEGADOR;
- ✓ Clicar sobre o desenho de um pincel na barra de opções;
- ✓ Surgirá uma caixa de ferramentas para ilustrações;
- ✓ É só começar a diversão.
- ✓ Depois de desenhar, fechar no (X);
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador.

5ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ internet”- NAVEGADOR WEB

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Fechar no (X);
- ✓ Clicar no ícone Navegador Web;
- ✓ clicar no endereço e usar as teclas DEL ou ← para apagar o que está escrito;
- ✓ Digitar: www.clickjogos.com;
- ✓ Ao abrir a página é só escolher um jogo e iniciar a diversão;
- ✓ Depois de jogar, fechar no (X);
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador

6ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ Desenho” - TUX PAINT

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Fechar no (X);
- ✓ Clicar na barra inferior esquerda (Metasys);
- ✓ Clicar em pesquisar e digitar: TUX PAINT;
- ✓ Clicar em cima da palavra Tux paint que irá aparecer;
- ✓ Explorar todo conteúdo com as crianças;
- ✓ Fazer um desenho e salvar;
- ✓ Depois de desenhar, fechar no (X);
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador.

7ª AULA

OBJETIVO: Utilizar a ferramenta “ Desenho”- TUX MATH

DESENVOLVIMENTO DA APRENDIZAGEM:

- ✓ Ligar o computador;
- ✓ Verificar se o display switcher está selecionado na 1ª janela;
- ✓ Fechar no (X);
- ✓ Clicar na barra inferior esquerda (Metasys);
- ✓ Clicar em pesquisar e digitar: TUX MATH;
- ✓ Clicar em cima da palavra Tux math que irá aparecer;
- ✓ Clicar em “comando de treinamento matemático”
- ✓ Clicar em “digitar número”;
- ✓ Depois de jogar, fechar no (X);
- ✓ Clicar no botão vermelho na barra inferior e clicar em desligar o computador.

VÍDEO INTERAÇÃO COM OS NETBOOKS



• DIVULGAÇÃO NA MÍDIA

SITE

Votuporanga PREFEITURA
Você em primeiro lugar

Votuporanga, 2 de Dezembro de 2010 Mapa do Site Seleção...

Fale Conosco

Notícia

Professores de escola são treinados a utilizar netbooks com alunos

www.flickr.com

Votuporanga foi uma das duas cidades da região escolhidas pelo MEC para sediar o programa que oferece um computador por aluno

Após ser escolhida para participar do programa UCA (Um Computador por Aluno), desenvolvido pelo Ministério da Educação em parceria com a Prefeitura de Votuporanga, o CEM (Centro de Educação Municipal) "Prof.ª Neyde Tonanni Marão" recebe durante todo o dia desta segunda-feira dois educadores do MEC e

TEXTOS RELACIONADOS

- Castinha do Papai Noel começa a ser instalada na Praça Cívica
- Concerto da USP encerra Semana da Música na próxima 2ª
- Círculo Cultural no domingo terá homenagem a Adoniran Barbosa

Votuporanga PREFEITURA
Você em primeiro lugar

Votuporanga, 2 de Dezembro de 2010 Mapa do Site Seleção...

Fale Conosco

Construindo uma cidade mais humana, mais moderna e muito mais feliz

Notícia

CEM "Neyde Tonanni" recebe um computador por aluno

www.flickr.com

TEXTOS RELACIONADOS

- Castinha do Papai Noel começa a ser instalada na Praça Cívica
- Concerto da USP encerra Semana da Música na próxima 2ª
- Círculo Cultural no domingo terá homenagem a Adoniran Barbosa
- Prof.ª Música na Escola e Qui se apresentam sábado
- Preklura e Genac anunciam curso Técnico em Arte Dramática
- Museu Municipal conquista a certificação nacional
- Desenvolvimento Infantil: Fundação realiza primeiro ano do programa

www.flickr.com

Iniciativa contribuirá para inclusão digital de mais de 400 estudantes; Votuporanga é uma das cidades que receberam programa do MEC

Alunos do CEM (Centro de Educação Municipal) "Prof.ª Neyde Tonanni Marão".

<http://www.votuporanga.sp.gov.br>

• DIVULGAÇÃO NA MÍDIA

JORNAIS

DIÁRIO

DIÁRIO DE VOTUPORANGA

NELSON CAMARGO - FUNDADOR 1954/2006

24 PÁGINAS

DANILO LIÉVANA DE CAMARGO
DIRETOR RESPONSÁVEL

WILO LIÉVANA DE CAMARGO
DIRETOR RESPONSÁVEL

QUINTA-FEIRA, 3 DE JUNHO DE 2010



Cidade abriga Programa UCA

Alunos do CEM (Centro de Educação Municipal) "Profa. Neyde Tonanni Marão", localizado no bairro Jardim das Palmeiras I, ganharam uma ferramenta adicional para auxiliar e enriquecer o processo de ensino-aprendizagem oferecido pela rede municipal. Dentro de alguns dias mais de 400 estudantes terão disponível um netbook com acesso à internet para uso pedagógico ilimitado. Votuporanga foi uma das duas cidades da região escolhidas pelo Ministério da Educação para abrigar o programa UCA (Um Computador por Aluno).

PÁGINA B1

A CIDADE

Votuporanga-SP

Terça-feira, 31 de agosto de 2010

A CIDADE

Votuporanga-SP

Terça-feira, 31 de agosto de 2010

Nº 7.638

Professores são treinados para utilizar netbooks

Pág. 8



Capacitação dos professores aconteceu ontem no CEM "Profa. Neyde Tonanni Marão"

**MUITO
OBRIGADA!**
