

CE Prof. Marcilon Dorneles – Trindade/GO

Projeto: As novas tecnologias interagindo com Língua Portuguesa

Profa Carla Adriana Vieira da Paixão

No século XXI o conhecimento vem mediado pelas tecnologias da informação e da comunicação, tornando-se de grande valor para a sociedade. A disseminação do laptop educacional, na escola pública, com acesso a internet pode ser uma poderosa ferramenta de inclusão digital e melhoria da qualidade da educação, sendo de suma importância sua utilização na sala de aula, tanto para os alunos quanto para o professor, pois, torna as aulas mais dinâmicas, criativas, interessantes e agradáveis, fazendo com que o aluno tenha melhor participação e interesse na realização das atividades e assim, obtendo aprendizagem.

Objetivos

- Despertar no aluno o prazer pela leitura através das novas tecnologias;
- Potencializar o processo de leitura com relação a educação e multimídias;
- Evidenciar a importância do laptop como instrumento tecnológico/pedagógico;
- Estimular a leitura de vários gêneros literários, através de atividades desenvolvidas com os laptops;
- Realizar oficinas de jogos teatrais, com e pelos alunos, visando a produção de textos com uso de diferentes linguagens: escrita, som, imagem, animação.

Resultados esperados

Neste Projeto, pretendo através desta ferramenta (laptops), despertar nos alunos disposição, motivação e entusiasmo pela leitura e escrita com as atividades realizadas, amadurecendo a linguagem oral e escrita para a busca de novos conhecimentos.

Desenvolvimento do projeto

Ações previstas a serem desenvolvidas em aproximadamente 30 aulas.

Manusear os laptops e identificar aplicativos; conhecer os jogos e aplicativos existentes, para o uso da língua portuguesa, leitura de textos variados, como: charges, histórias em quadrinhos; produção de textos a partir de vídeo de

Charlie Chaplin; digitação dos textos no arquivo pessoal; correção ortográfica; reescrita dos textos para exposições; produzir texto, com inserção de fotos e imagens, de avaliação do projeto, servindo como relatório.

Recursos tecnológicos

Para desenvolvimento dessas ações serão utilizados: laptops e os aplicativos existentes; jogos envolvendo alfabeto e palavras cruzadas, navegação na web e consulta em dicionários, processadores de textos, câmara fotográfica, filmadora, projetor de multimídia, jogos e oficinas teatrais entre outros.

Avaliação

A avaliação ocorrerá durante todo desenvolvimento do projeto, observando a atuação dos alunos nas atividades de produção oral e escrita, considerando-se ainda os avanços obtidos e demonstrados, por eles, no decorrer e ao final do projeto.