

CE Prof. Marcilon Dorneles – Trindade/GO

Projeto: A importância do laptop em sala de aula

Profa Ismeinem Vieira de Faria Araújo

Justificativa

Ressaltamos a importância e o favorecimento para o professor e alunos em utilizar os laptops na sala de aula, os programas educacionais e pedagógicos nele existentes, tornam as aulas mais interessantes, dinâmicas e agradáveis, sendo assim, evidenciando melhor participação dos alunos em todas as atividades propostas, obtendo resultados positivos e estimulantes para o profissional do século XXI.

Objetivos

- valorizar o uso dos laptops no dia-a-dia dos alunos em sala de aula, evidenciando a sua importância como instrumento tecnológico, pedagógico, interdisciplinar e artístico;
- identificar, no laptop, programas para uso pedagógico como jogos interativos, câmera, música, pen drive, arquivos, entre outros, articulando-os a jogos teatrais a serem desenvolvidos durante oficinas no espaço da escola;
- desenvolver atividades nos laptops para interação no cotidiano escolar do aluno;
- providenciar e viabilizar a entrega dos laptops aos alunos, para que os mesmo possam manuseá-los, observá-los e elaborar atividades em suas residências.

Resultados esperados

Apresentar e demonstrar aos professores, alunos, pais e comunidades vizinhas, a importância do Projeto UCA conjugado a demais recursos tecnológicos e outras linguagens no processo de aprendizagem, uma vez que possibilita o desenvolvimento de aulas bem planejadas, mais interessantes e dinâmicas, favorecendo a aprendizagem.

Desenvolvimento do projeto

Ações previstas a serem desenvolvidas em aproximadamente 25 aulas.

Manuseio do laptop e identificação aplicativos; produção atividades artísticas em pintura digital Edu Syst; trabalho com figuras geométricas Kolour Paint (ferramenta de pintura); utilização dos recursos do laptop: câmera, arquivos pessoais, visualizador de imagens, processador de textos e navegador web, conjugados a jogos teatrais - desenvolvidos em oficinas - para realização de atividades pedagógicas de sala aula.

Recursos tecnológicos

Laptop e seus aplicativos, câmara fotográfica, filmadora, projetor de multimídia, jogos e oficinas teatrais entre outros.

Avaliação

A avaliação será por meio do acompanhamento e análise das atividades realizadas pelos alunos em sala de aula e em suas residências, registradas em fotos, relatórios e também por meio de entrevistas aos alunos. Ao longo do projeto pretendemos postar os resultados em um blog.