

Escola Estadual Costa e Silva

Projeto JOGOS MATEMÁTICOS INTERATIVOS: DESENVOLVIMENTO DO RACIOCÍNIO LÓGICO POR MEIO DAS NOVAS TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

Professora: Fabiana Rita de Sousa

Turma: 7º ano

O projeto visa estimular o processo cognitivo dos alunos na disciplina de Matemática no que tange à interpretação de conceitos, junto aos alunos do 6º ano da Escola Estadual Presidente Costa e Silva em Gurupi/TO. Para o desenvolvimento das atividades serão usados os laptops conectados na internet onde os alunos deverão acessar o site MIL MATEMÁTICA, que é um projeto de software livre educacional voltado para o ensino de matemática. O Projeto MIL busca desenvolver uma distribuição Linux, livre e gratuita para ser utilizada em sala de aula de matemática e em casa pelos alunos. O MIL inclui dezenas de programas e jogos educativos de matemática. As ações propostas terão apoio técnico pedagógico do professor, que organizará as atividades em etapas e as instruções quanto aos tópicos de jogos do site, descrevendo cada um que for escolhido pelos alunos para fazer parte do rol de jogos a ser desenvolvidos no projeto. Com o desenvolvimento do projeto espera-se que os alunos consigam desenvolver o raciocínio lógico, as habilidades matemáticas e o domínio de conceitos de forma lúdica, interativa, colaborativa, eles a partir dos jogos existentes possam construir jogos utilizando aplicativos do laptop e socializem via no ambiente virtual da escola os resultados do projeto. Tais ações visam integrar as TDIC ao currículo potencializando a aprendizagem dos conhecimentos matemáticos com uso das TDIC existentes na escola e desafiar os alunos na perspectiva que eles possam produzir seus próprios jogos.